

## Herzlich willkommen zum Drachenbootfest 2023 in Neustrelitz

Eröffnung ist am 02.09.2023 um 8:30Uhr

Für den weiteren Ablauf finden sich Teamcaptain und Steuerleute nach Aufforderung vor dem Büro der Badeanstalt ein.

### Anfahrt und Parken:

- Parkplätze stehen direkt gegenüber der Badeanstalt Glambecker See Neustrelitz auf dem Gelände der DB-Netz bzw. dem Parkplatz zur Verfügung
- Bitte beachtet die Platzordnung und Hinweise des Grundstückseigners.

### Allgemeine Informationen:

1. Der Rennplan liegt am Renntag vor. 1. Start um 09.30 Uhr, dann alle 10 Minuten ein Rennen. Es ist sehr wichtig pünktlich in die Boote zukommen und an den Start. Der Steuermann setzt die Anweisungen der Starter korrekt um. Bei Unsportlichkeit erfolgt eine Verwarnung. Die zweite Verwarnung ist dann auch eine Zeitstrafe von einer Sekunde. Es werden keine Verwarnungen mit ins nächste Rennen genommen.
2. Eintreffende Teams melden sich durch den Teamcaptain am Bootseinstieg/Marshalling als startklar bzw. anwesend. Bitte beachtet die Durchsagen und Aufrufe der Sprecherin. Die Rennen sind, wie im Plan ersichtlich, durchnummeriert.
3. Wenn alle vollständig (auch vor der geplanten Zeit) sind, wird gestartet. Der Rennplan ist unser zeitliches Minimumziel.
4. Das Startsignal lautet: **Are you ready, Attention....Startschuss!!**
5. Wenn Boote auf der Rennstrecke kollidieren, wird das Rennen sofort wiederholt (gleiche Bedingungen).
6. Es werden drei Vorläufe á 300m gefahren. Alle Rennen werden addiert und die ersten vier Teams mit der kleinsten Gesamtzeit werden im A-Finale gesetzt. Es wird nach zwei Leistungsklassen (Fun und Sport) getrennt gewertet. In den ersten drei Rennen fahren die Klassen gemischt. Im vierten Rennen fahren die Klassen getrennt nach Sport und Fun, sowie entsprechend der Zeitaddition nach A-, B- oder C-Finale. Dabei werden Sportteams unabhängig von ihrer Zeit dem Sportbereich zugeordnet. Sollte nur ein Team im B- oder C-Finale gesetzt sein, wird dieses nicht gefahren.
7. Der **Sonderpokal** geht an das Neustrelitzer Team mit den meisten Punkten aus der Sonderwertung (siehe Punkt 13).
8. Die **1.000 Meter** werden an der Ziellinie gestartet. Gefahren wird Richtung 300m-Start, an der Wendeboje Richtung Carolinum zur zweiten Boje und zurück zur Ziellinie. Steuerleute werden bei Bedarf eingewiesen.
9. Zum **Triathlon** werden jeweils 2 Sportler schwimmen und an 2 weitere Sportler zum Lauf übergeben. Von diesen 4 Sportlern muss mindestens eine Frau dabei sein. Der Schwimmstart ist sichtlich gekennzeichnet. Der Start erfolgt in Richtung Badeanstalt. Wir werden eine Flatterbandführung durch die Badeanstalt zur Laufstrecke anbringen. Der See wird an der Seite zum Gymnasium „Carolinum“ bis zu den Drachenbooten umlaufen. Erst wenn der letzte Läufer im Boot sitzt, darf das Boot Richtung Ziel starten. Steuerleute und Teamcaptains werden während der 300m-Rennen auf Ansprache im Marshalling eingewiesen.
10. Zur Absicherung der Rennen und medizinischen Erstversorgung stehen Sanitäter (Wasserwacht) vor Ort bereit.
11. Auf dem Gelände der Badeanstalt Neustrelitz gilt die Hausordnung auch für das Drachenbootfest. Insbesondere ist das Mitführen von Tieren untersagt. Den Anweisungen der Helfer bitte folgen.
12. **Rennjury:** Cathrin Klum, Kathleen Köstler und Robert Leu oder deren Vertreter  
Ein Protest ist bei der Rennjury einzulegen. Dabei ist ein Pfand von 20 Euro zu hinterlegen. Dieser wird nur bei berechtigtem Protest wieder erstattet.
13. **Wertung Sonderpokal:**
  1. Wer die meisten Punkte hat gewinnt; bei Punktgleichheit
  2. Durchschnittswert der Vorlaufrennen; bei Zeitgleichheit
  3. Platzierung bei Triathlon oder 1000m Rennen; bei Punktgleichheit
  4. Platzierung im Endlauf, wobei A-Lauf höher zu werten ist als B-Lauf
14. Es gelten der Inhalt der Ausschreibung und des Teamcaptainmeetings.
15. Siegerehrung ist direkt nach Abschluss der Rennen an der Badeanstalt.

Fragen oder Reklamationen am Renntag direkt an die Helfer bzw. das Organisationsteam am Bootseinstieg.

**Euer Team der Strelitz Dragons vom WSV „Einheit“ Neustrelitz**